



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ Α/ΘΜΙΑΣ & Β/ΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ
2ο ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ
(Π.Ε.Κ.Ε.Σ.)

Ταχ. Δ/ση: Κολοκοτρώνη 22
56430 Σταυρούπολη
Πληροφορίες: Κουμανάκου Μ.Α.
Τηλέφωνο: 6944552265
Ηλ. διεύθυνση: m.koumanakou@gmail.com
Ιστοσελίδα: www.kmaked.gr/2pekes

Σταυρούπολη, 8-10-2021

Αρ. Πρωτ.: 2361

ΠΡΟΣ:

Δ/νσεις Α/θμιας & Β/θμιας Εκπ/σης των
Π.Δ.Ε. Κεντρικής Μακεδονίας, Ανατολικής
Μακεδονίας – Θράκης, Β. Αιγαίου, Δυτικής
Μακεδονίας, Ηπείρου, Θεσσαλίας και
Ιονίων Νήσων

Κοιν.:

1. Σχολικές μονάδες Γενικής & Ειδικής
Αγωγής των Δ/νσεων Α/θμιας & Β/θμιας
Εκπ/σης των Π.Δ.Ε. Κεντρικής
Μακεδονίας, Ανατολικής Μακεδονίας –
Θράκης, Β. Αιγαίου, Δυτικής
Μακεδονίας, Ηπείρου, Θεσσαλίας και
Ιονίων Νήσων
(διά των Διευθύνσεων)
2. Εκπαιδευτικούς κλ. ΠΕ91 – Θεατρικής
Αγωγής Α/θμιας & Β/θμιας Εκπ/σης
συμπεριλαμβανομένων των
**αναπληρωτών εκπαιδευτικών ΕΣΠΑ
Γενικής & Ειδικής Αγωγής και ΔΥΕΠ
(διά των Σχολείων)**
3. 1^ο, 3^ο & 4^ο Π.Ε.Κ.Ε.Σ. Κεντρικής
Μακεδονίας, 1^ο & 2^ο Π.Ε.Κ.Ε.Σ Ιονίων
Νήσων & Βορείου Αιγαίου, Π.Ε.Κ.Ε.Σ
Ανατολικής Μακεδονίας – Θράκης,
Δυτικής Μακεδονίας, Ηπείρου και
Θεσσαλίας
4. Π.Δ.Ε. Κεντρικής Μακεδονίας,
Ανατολικής Μακεδονίας – Θράκης, Β.
Αιγαίου, Δυτικής Μακεδονίας, Ηπείρου,
Θεσσαλίας και Ιονίων Νήσων

ΘΕΜΑ: Πρόσκληση των εκπαιδευτικών ΠΕ91 στο διαδικτυακό εργαστήριο «Κάνε παιχνίδι (επιτραπέζιο)», 29-10-2021, 17:00 – 20.30

Σας ενημερώνουμε σχετικά με την πραγματοποίηση του διαδικτυακού εργαστηρίου «Κάνε παιχνίδι (επιτραπέζιο)» την **Παρασκευή, 29-10-2021, κατά τις ώρες 17:00 – 20.30**, που απευθύνεται στις/στους εκπαιδευτικούς ΠΕ91 – Θεατρικής Αγωγής Α/θμιας και Β/θμιας Εκπ/σης στις Περιφερειακές Διευθύνσεις Εκπαίδευσης

Κεντρικής Μακεδονίας, Ανατολικής Μακεδονίας – Θράκης, Βόρειου Αιγαίου, Δυτικής Μακεδονίας, Ηπείρου, Θεσσαλίας και Ιονίων Νήσων.

Εμφυχωτής: Δημήτρης Γραμμένος

Ο Δημήτρης Γραμμένος είναι Κύριος Ερευνητής του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ). Διαθέτει περισσότερα από 20 χρόνια πείρας και εξειδίκευσης στους τομείς της Επικοινωνίας Ανθρώπου Υπολογιστή (HCI), Εμπειρίας Χρηστών (User Experience), Σχεδιασμού της Αλληλεπίδρασης (Interaction Design) και Καθολικής Σχεδίασης (Universal Design). Στο πλαίσιο του Προγράμματος Διάχυτης Νοημοσύνης του ΙΠ-ΙΤΕ, ασχολείται κυρίως με το σχεδιασμό και την ανάπτυξη ανθρωποκεντρικών «Ευφύων» Περιβαλλόντων και εφαρμογών, συμπεριλαμβανομένων διαδραστικών εγκαταστάσεων που συνδυάζουν την τέχνη με την τεχνολογία. Είναι πιστοποιημένος αξιολογητής των διεθνών στάνταρ τεστ δημιουργικότητας Torrance Tests of Creative Thinking (TTCT).

Περιγραφή εργαστηρίου: Μερικές χιλιάδες χρόνια προτού οι άνθρωποι επινοήσουν τη γραφή, δημιούργησαν τα επιτραπέζια παιχνίδια. Μάλιστα - σε αντιδιαστολή με σήμερα που θεωρούνται από πολλούς κυρίως ως παιδική ασχολία - τοιχογραφίες, πάπυροι, αγάλματα και αγγεία μαρτυρούν ότι στο ξεκίνημά τους αποτελούσαν αποκλειστικό προνόμιο των θεών, των ηρώων, των σοφών και των ηγεμόνων. Τα επιτραπέζια υποστηρίζουν τη μάθηση κι εξασκούν ένα πλήθος πνευματικών, αλλά και οπτικοκινητικών δεξιοτήτων και ταυτόχρονα βοηθούν ενεργά στην ανάπτυξη των επονομαζόμενων *soft skills* ή «δεξιοτήτων του 21ου αιώνα». Επιπλέον, η σχεδίαση ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού βοηθά στην ανάπτυξη της «υπολογιστικής σκέψης», η οποία επιτρέπει την ανάλυση, κατανόηση και επίλυση πολύπλοκων προβλημάτων με μεθοδικό, επιστημονικό, τρόπο.

Το εργαστήριο «Κάνε Παιχνίδι (Επιτραπέζιο)» εισάγει με βιωματικό τρόπο, δημιουργικές δραστηριότητες και πολύ παιχνίδι, τα επιτραπέζια παιχνίδια και την (προ)ιστορία τους και καθοδηγεί τους συμμετέχοντες βήμα-βήμα στη δημιουργία ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού για 2 παίκτες.

Συνοπτικά, στο πλαίσιο του εργαστηρίου θα μάθουμε και θα δούμε στην πράξη τι είναι επιτραπέζιο παιχνίδι και ποια είναι τα βασικά του στοιχεία, θα κατασκευάσουμε πιόνια, διάφορα είδη ζαριών, κάρτες και δείκτες, θα παίξουμε αρχαία επιτραπέζια, θα πειραματιστούμε, θα πάρουμε πολλές σχεδιαστικές αποφάσεις και θα τις δοκιμάσουμε στην πράξη, θα ανακαλύψουμε ποιες ιδιότητες συντελούν στη δημιουργία ενός καλού και διασκεδαστικού παιχνιδιού και θα τις εντάξουμε σταδιακά σε ένα παιχνίδι που θα φτιάξουμε, καθώς και θα μάθουμε πώς μπορούμε να αξιολογήσουμε εποικοδομητικά ένα παιχνίδι. Και κάπου μέσα σε όλα αυτά, θα μάθουμε γιατί έχει φίδα το φιδάκι, πώς ένα επιτραπέζιο έσωσε τη ζωή 35.000 ανθρώπων, αλλά και γιατί το να δημιουργείς ένα επιτραπέζιο είναι σαν να φτιάχνεις μακαρόνια ναπολιτάνα.

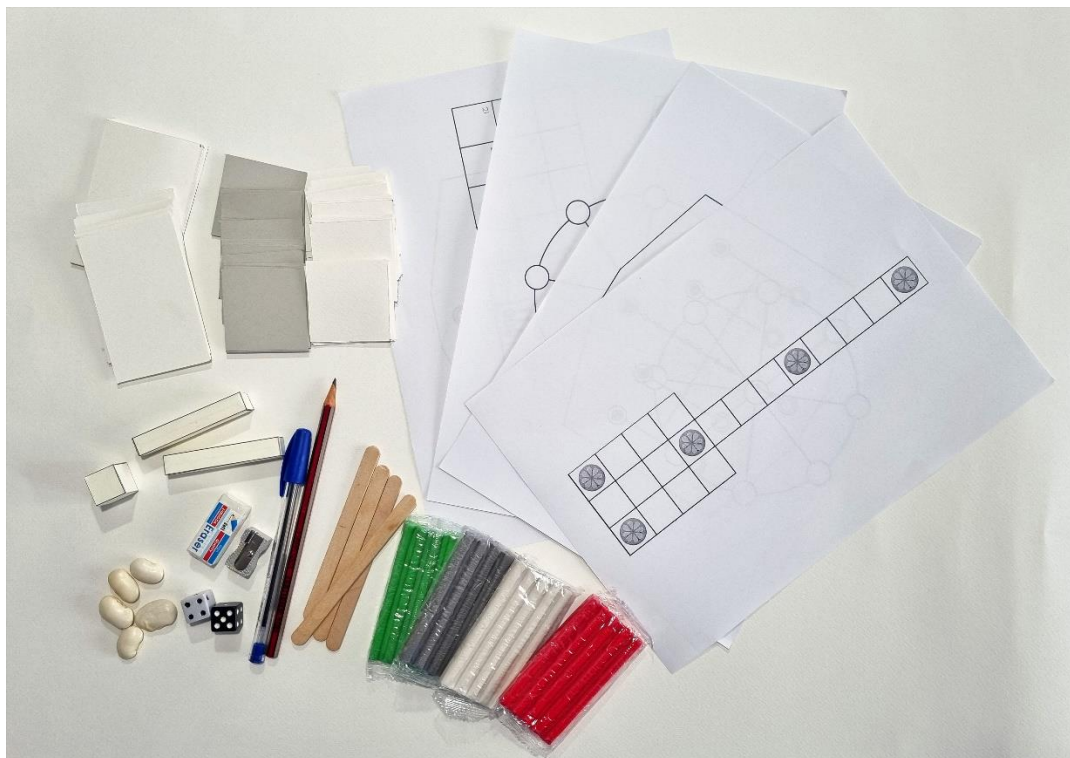
Διάρκεια εργαστηρίου: 3,5 ώρες με σύντομα διαλείμματα ανά 40 περίπου λεπτά

Προϋπόθεση συμμετοχής: Καθώς θα παίξετε επιτραπέζια παιχνίδια και επίσης θα δοκιμάζετε βήμα-βήμα το παιχνίδι που θα φτιάχνετε, είναι σημαντικό να βρίσκεται μαζί σας τουλάχιστον ένα ακόμη άτομο (ενήλικας ή παιδί).

Φροντίστε να έχετε μπροστά σας αρκετό ελεύθερο χώρο (τραπέζι, γραφείο, πάτωμα), ώστε να μπορείτε να απλώσετε τα παρακάτω υλικά, για να δημιουργήσετε και να δοκιμάσετε το παιχνίδι σας.

Απαραίτητα υλικά εργαστηρίου

Στην εικόνα φαίνονται όλα τα υλικά που θα πρέπει να έχετε συγκεντρώσει πριν το εργαστήριο:



1. **Ανά δύο άτομα** (καθώς θα δουλέψουμε σε ζευγάρια), θα χρειαστείτε τα ακόλουθα **υλικά**:
 - 2 απλά ζάρια
 - 4 μικρά (11.4 x 1 cm) ξυλάκια χειροτεχνίας (γλωσσοπίεστρα / παγωτού)
 - 5 λευκά φασόλια γίγαντες
 - πλαστελίνη σε 4 χρώματα (ιδανικά πράσινο, κόκκινο, άσπρο, μαύρο)
 - 1 μεταλλική ξύστρα (η κλασική / θα την κάνουμε και ζάρι)
 - 1 στυλό
 - 1 μολύβι
 - 1 γόμα
2. Επίσης, προμηθευτείτε λευκό και γκρίζο (ή οποιοδήποτε ανοιχτό χρώμα) χαρτόνι και **πριν το εργαστήριο κόψτε**:

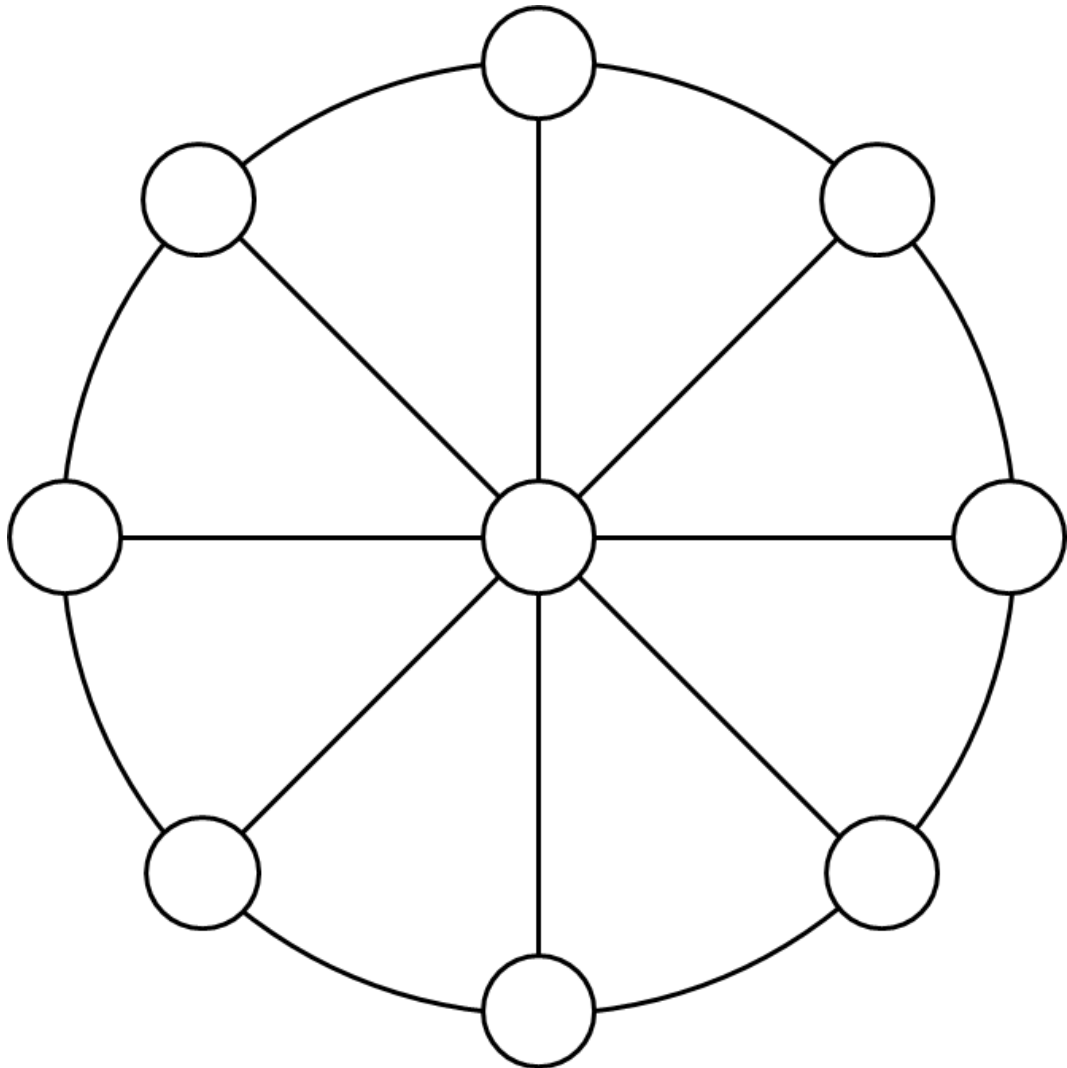
- Από **γκρι** χαρτόνι
 - 20 πλακάκια 5 x 5 cm²
 - Από **λευκό** χαρτόνι
 - 30 πλακάκια 5 x 5 cm²
 - 20 κάρτες 6 x 9 cm²
 - 1 ζάρι και 2 «ξυλάκια» από τα «πατρόν» της σελίδας 9. Συναρμολογήστε τα.
3. **Εκτυπώστε τις 4 ασπρόμαυρες σελίδες με ταμπλό** αρχαίων επιτραπέζιων, που ακολουθούν στις σελίδες 5-8. Μπορείτε να τις εκτυπώσετε και μπρος/πίσω.

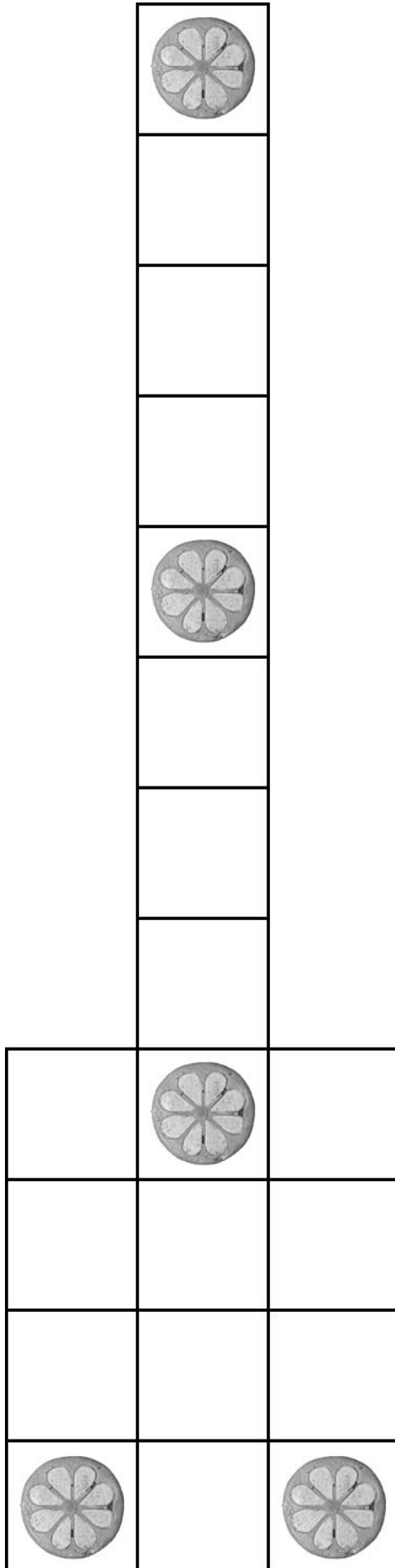
Απαραίτητη η δήλωση συμμετοχής έως τις 28-10-2021 στον υπερσύνδεσμο <https://forms.gle/cAi9hNxR5dCSyzvq9>. Σημειώνεται ότι ο σχετικός σύνδεσμος συμμετοχής θα αποσταλεί στην ηλεκτρονική διεύθυνση των εκπαιδευτικών, που θα δηλώσουν συμμετοχή, το πρωί της 29^{ης} Οκτωβρίου. Παρακαλούνται οι εκπαιδευτικοί να ελέγξουν και τα μηνύματα της ανεπιθύμητης αλληλογραφίας (spam).

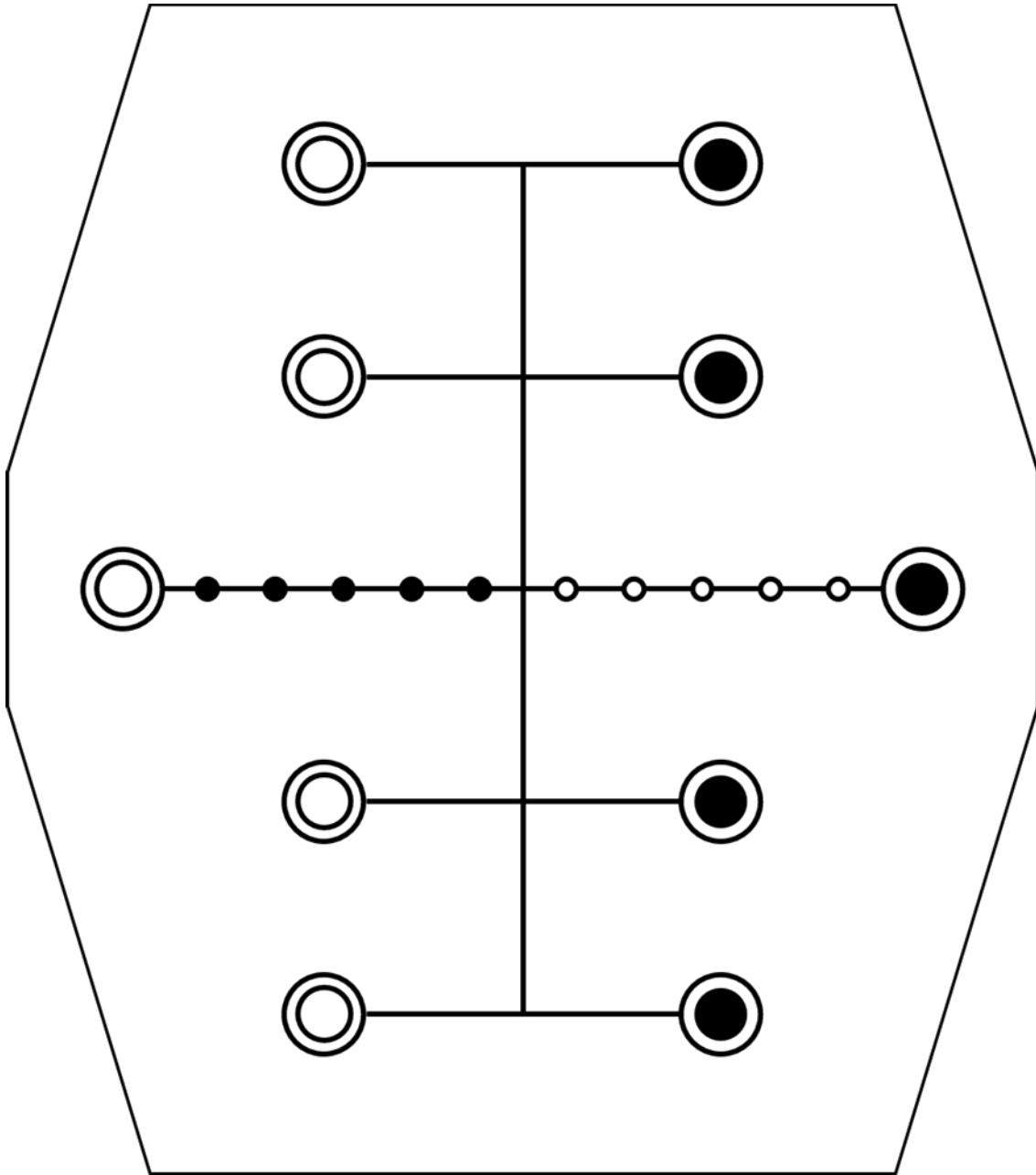
Παρακαλούμε με ευθύνη των Διευθυντών/τριών των σχολικών μονάδων να ενημερωθούν οι εκπαιδευτικοί ΠΕ91 – Θεατρικής Αγωγής.

Η Σ.Ε.Ε. ΠΕ91 – Θεατρικής Αγωγής

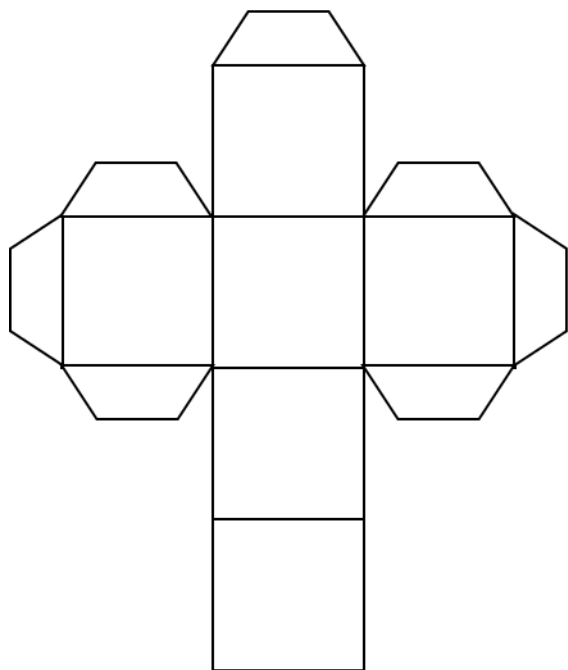
Κουμανάκου Μαρία-Αλεξάνδρα



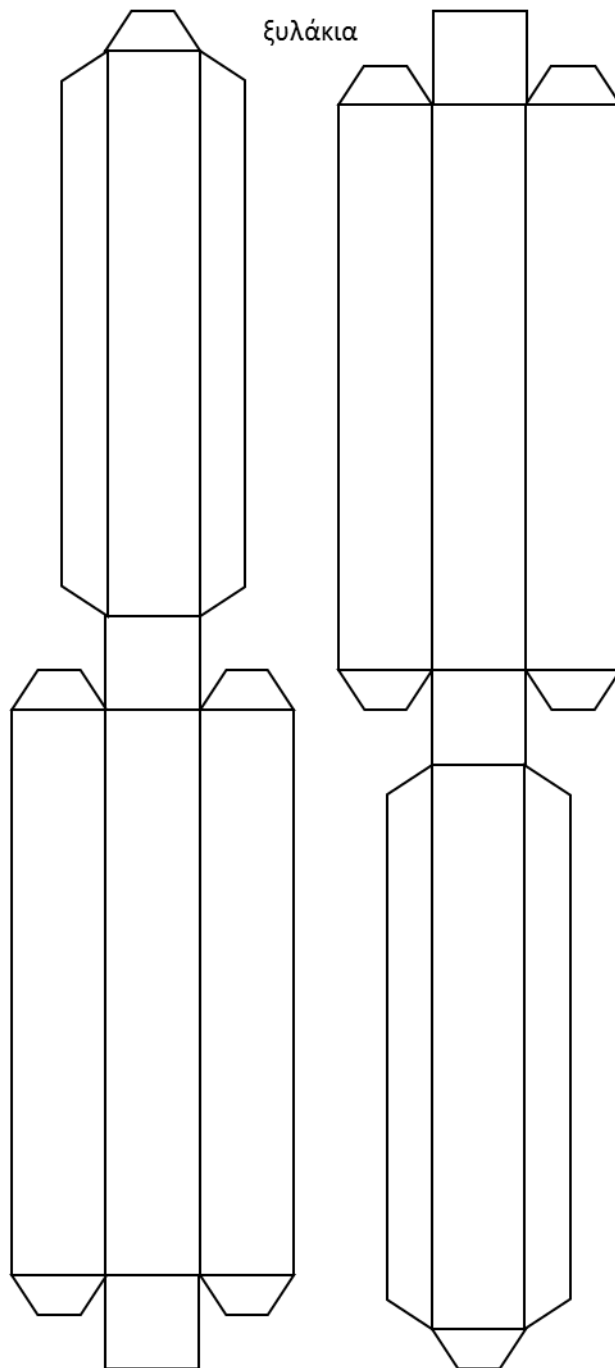




1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
20	19	18	17	16	15 ♀	14	13	12	11
21	22	23	24	25	26 ♂♂♂	27 ⚡⚡⚡	28 👉👉👉	29 👉👉	30 👉



ζάρι



ξυλάκια